**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Sebelum berkembangnya teknologi informasi seperti saat ini, banyak pelamar pekerjaan dalam mencari informasi lowongan pekerjaan menggunakan cara manual seperti mendatangi perusahaan untuk melihat papan pengumuman yang berisi lowongan pekerjaan dan melakukan pencarian di media cetak atau dengan informasi dari mulut ke mulut. Hal tersebut menjadikan informasi yang didapatkan kurang efektif karena menyita banyak waktu, oleh karena itu dibutuhkan sebuah *website* yang menyediakan informasi lowongan pekerjaan agar dapat mempermudah pelamar pekerjaan mencari informasi lowongan pekerjaan dan juga mempermudah bagi perusahaan yang ingin memberikan informasi pekerjaan untuk perekrutan karyawan baru maupun informasi pekerjaan *freelance*.

Kerja *freelance* merupakan pekerjaan paruh waktu atau pekerjaan lepas atau istilah yang biasa digunakan untuk orang yang bekerja sendiri dan tidak harus berkomitmen untuk jangka panjang kepada perusahaan, sedangkan pekerjaan tetap  adalah pekerjaan yang menerima atau memperoleh penghasilan dalam jumlah tertentu secara teratur, serta pegawai yang bekerja berdasarkan kontrak untuk suatu jangka waktu tertentu sepanjang pegawai yang bersangkutan bekerja penuh (*full time*) dalam pekerjaan tersebut.

*Website* pencarian lowongan pekerjaan ini dikhususkan untuk daerah Kota Pontianak saja untuk meminimalisir adanya penipuan lowongan pekerjaan. *Website* pencarian lowongan pekerjaan ini juga tidak hanya memberikan lowongan pekerjaan tetap saja, tetapi juga bisa menampilkan pekerjaan *Freelance / Project*.

*Framework Laravel* dipilih menjadi salah satu hasil dari perkembangan teknologi yang mampu membantu dalam pembuatan sebuah aplikasi berbasis *website*. Bersifat *open source* dan memiliki fitur yang terbilang lengkap membuat Laravel dapat mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan [1].

Berdasarkan masalah tersebut maka akan di ajukan sebuah proposal untuk memberikan solusi bagi para pencari kerja, perusahaan, ataupun masyarakat umum lainnya untuk lebih mudah mencari informasi lowongan pekerjaan dengan judul “**Rancang Bangun *Website* Pencarian Lowongan Pekerjaan Di Wilayah Pontianak Menggunakan *Framework Laravel”*** .

* 1. **Perumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka permasalahan tersebut dapat dirumuskan sebagai berikut

1. Bagaimana merancang *website* pencarian lowongan pekerjaan yang mempertemukan perusahaan dan pencari kerja secara *online*?
2. Bagaimana merancang *website* pencarian lowongan pekerjaan berbasis web sebagai sarana interaksi dari kedua belah pihak?
3. Bagaimana merancang *website* dimana para pencari kerja dapat memberikan proposal/CV ke perusahaan secara *online*?
   1. **Batasan Masalah**

Batasan-batasan masalah dalam membangun *website* pencarian lowongan pekerjaan :

1. *Website* yang dibangun menggunakan *HTML, CSS, PHP, Framework Laravel ,*MySQL.
2. *Website* ini digunakan untuk penyedia lapangan kerja untuk wilayah Kalimantan Barat khususnya Pontianak.
3. *Website* ini tidak mengurus pembayaran untuk pekerjaan *freelance/project.*
   1. **Tujuan**

Membangun *website* Lowongan Pekerjaan berbasis web sebagai media yang efektif dan efisien bagi perusahaan dan pencari kerja dan sebagai sarana didalam proses pelamaran kerja.

* 1. **Metodologi**  Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :
     1. **Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

* 1. Metode Literatur

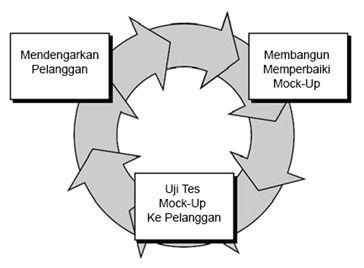
Metode ini dilakukan dengan melakukan pengumpulan data-data yang diperlukan agar dapat dijadikan suatu landasan dalam melakukan suatu perancangan dan pembangunan *website* pencari lowongan pekerjaan. Pengumpulan data dilakukan dengan mempergunakan buku-buku, modul-modul, jurnal-jurnal serta pengumpulan data-data berupa *e-book* (*Electronic Book*) maupun informasi di berbagai situs yang terdapat di internet dengan cara melakukan kegiatan yang disebut *browsing* pada aplikasi *browser* yang ada di setiap sistem operasi komputer maupun PC (*Personal Computer*) maupun segala informasi yang dapat mendukung dan menjadi penunjang dalam perancangan dan pembangunan aplikasi serta dapat menjadi landasan dalam penulisan proposal Tugas Akhir ini.

* 1. Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan melalui pengamatan secara langsung terhadap objek penilitian dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul tugas akhir, mengobservasi website yang serupa seperti jobstreet.com dan linkedin.com sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

* + 1. **Metode Pengembangan Aplikasi**

Metode pengerjaan yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah *Prototyping*, Model *prototype* dapat digunakan untuk menyambungkan ketidakpahaman pelanggan mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan kepada pengembang perangkat lunak. Metode *prototype* ini disebut juga desain aplikasi cepat karena menyederhanakan dan mempercepat desain sistem.

****

Gambar 1.1 Metodologi *Prototype* [8]

Metode *prototype* cocok digunakan untuk menjabarkan kebutuhan pelanggan secara lebih detail karena pelanggan sering kali kesulitan untuk menyampikan kebutuhannya secara detail tanpa melihat gambaran yang jelas.

Berikut adalah langkah-langkah dalam merancang sistem yang digunakan dalam mekanisme pengembangan sistem dengan *prototype*, langkah- langkah tersebut adalah:

1. Mendengarkan Pelanggan

Mendengarkan pelanggan adalah cara-cara yang dilakukan untuk mencari, mengumpulkan dan memperoleh data untuk digunakan dalam melakukan pengembangan aplikasi. Hasil dari tahap ini dapat di identifikasi semua kebutuhan dan garis besar sistem yang akan dibuat.

1. Membangun atau Memperbaiki *Mockup*

Pada tahap ini, *prototype* dari sistem dibuat atau diperbaiki oleh pengembang aplikasi. Pengembang kemudian kembali mendengarkan keluhan dari pengguna untuk memperbaiki *prototype*.

1. Uji *Mockup* ke Pelanggan

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, maka pengujian *prototype* dapat dilakukan dengan memberikan kuisioner kepada pegawai.

* 1. **Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini sebagai berikut :

**BAB I. Pendahuluan**

Bab ini berisi tentang penjelasan mengenai latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, analisi perumusan masalah, batasan msalah, tujuan tugas akhir, manfaat tugas akhir, metodologi, sistematika penulisan tugas akhir.

**BAB II. Dasar Teori**

Bab ini membahas tentang uraian tinjauan pustaka yang ditemukan beserta berbagai macam teori yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

**BAB III. Perancangan Sistem**

Bab ini memuat analisis dan perancangan *website* pencarian lowongan pekerjaan di wilayah Pontianak.

**BAB IV. Hasil Dan Pembahasan**

Bab ini berisi tentang hasil pengujian beserta pembahasan mengenai *website* pencarian lowongan pekerjaan di wilayah Pontianak.

**BAB V. Penutup**

Bab terakhir ini memberikan kesimpulan dan saran bagi pembaca yang dapat dijadikan bahan masukan untuk *website* pencarian lowongan pekerjaan di wilayah Pontianak.